

Kom igång Med Dexi Ville

Dexi Ville – The Wordcraft Adventure
i Minecraft Education



PRINSPARETS
STIFTELSE



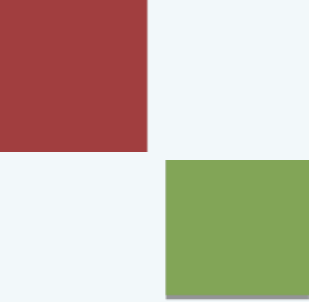
Innehåll

Avsnitt 1: Om detta stödmaterial

Avsnitt 2: Byn Dexi Ville och dess invånare

Avsnitt 3: Presentation av minispelen





Om detta stödmaterial

Vad roligt att du vill använda Dexi Ville med dina elever!

Denna powerpoint är framtagen som ett komplement till dokumentet "Lärrarhandledning DexiVille".

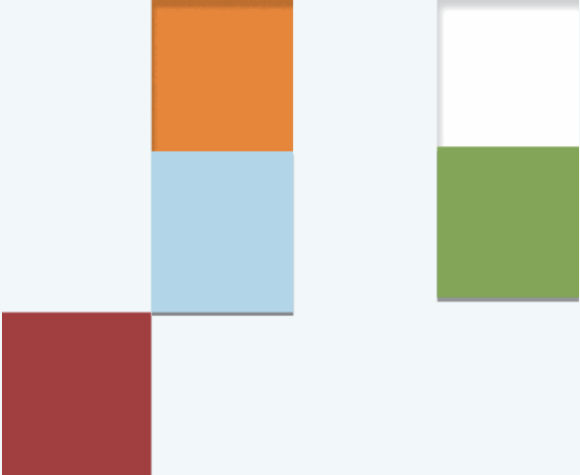
I denna presentation finns konkret material som du kan använda när du ska introducera spelet för dina elever och/eller kollegor. Det material och de övningar du finner här använder du som du vill och behöver.

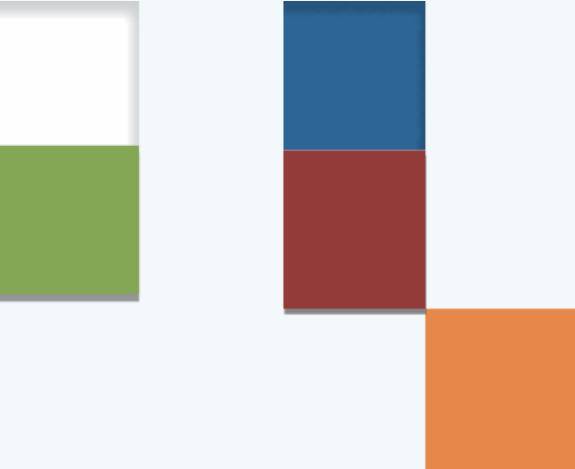
Bra att ha med sig inför uppstart:

Om hela arbetslaget eller personalgruppen ska arbeta med Dexi Ville kan det vara en god idé att alla pedagoger får prova på spelet innan, så att de känner sig trygga att ta sig an spelandet med sina elever. Kom också ihåg att många barn och unga kan spela Minecraft, men inte alla. Det kan därför vara bra att eleverna, första gången de provar, får möjlighet att "leka" i spelet för att bekanta sig med det på ett kravlöst sätt.

Det finns tips på hur du kan gå tillväga när du introducerar spelet i den övergripande handledningen.

Lycka till!



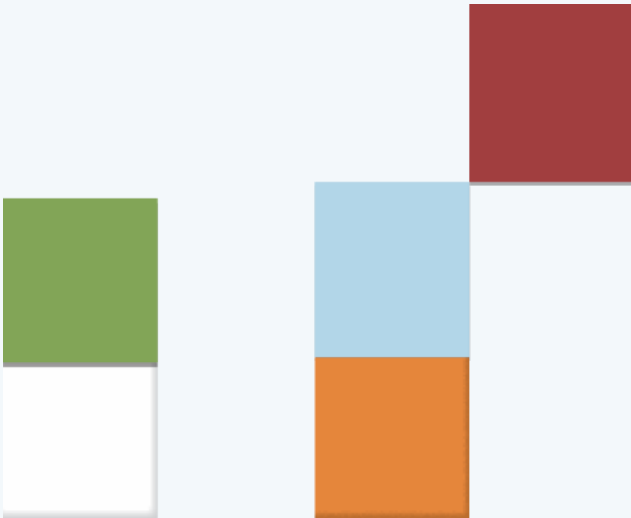


Introduktionsfilm

På kommande slide kommer en walk-through film med korta nyckelbudskap både på svenska och engelska. Det visar spelet ur ett spelarperspektiv och går igenom respektive övning.

Här hittar du en länk till den publicerade trailern av [Dexi Ville – The Wordcraft Adventure](#).

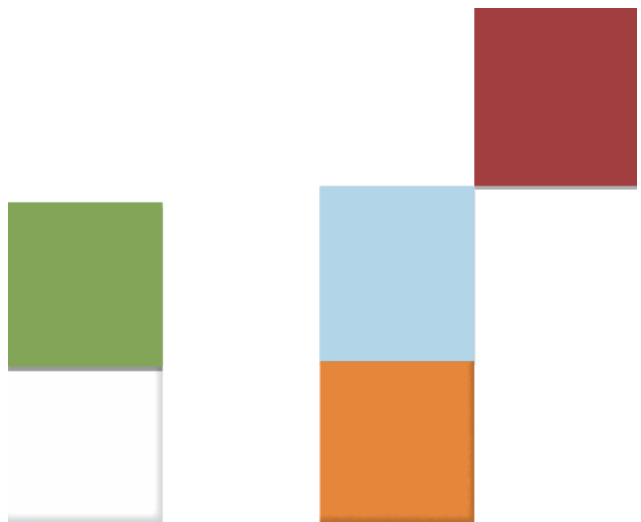
Vi uppmanar er lärare att ni läser berättelsen om Dexi Ville högt för klassen/lärlaget när filmen rullar. Ni kan med fördel visa eleverna / lärlaget filmen ifall man vill ha en tydligare bild av hur spelet går till.



Spelgenomgång (på engelska)



<https://youtu.be/3EOznFDh5UM>





Dexi Ville – A Minecraft Education World

- Dexi Ville är ett spel utvecklat av Prinsparets Stiftelse i samarbete med Minecraft Education, stöttat av Microsoft och Nordea.
- Under 2022 startade stiftelsen den läsfrämjande satsningen "[Det stora äventyret](#)" med en betaversion av ett metodspel för läsning. Dexi Ville är resultatet av en vidareutveckling av metodspelet efter två års nära samarbete med Minecraft Education och det kreativa teamet på Shapescape.
- [RISE](#), Research Institutes of Sweden, har varit stiftelsens utbildningspartner i framtagandet av det kompletterande lärarhandledningsmaterialet.
- Det här dokumentet innehåller en serie berättelser som relaterar till Dexi Ville Minecraft Education World. Dessa berättelser kan användas med elever i åldern 8+ för att gå vidare med läsningen. De ger en bakgrundshistoria till var och en av karaktärerna, vilket gör att eleverna lättare kan förstå och slutföra spelet.

Välkommen till Dexi Ville, en fridfull by där tiden tycks stå stilla, inspirerad av den svenska naturen med typiska skogsdjur och byar på landet. Denna vackra plats, med sina röda hus och skuggiga björkar, är hem för igelkotten Dexi och deras vänner. När du kommer på besök hälsar Dexi dig med ett strålande leende och säger:

"Hej, välkommen till oss!"

De är på gott humör och ivriga att dela med sig av att Dexi Ville är en magisk plats. Dexi avslöjar en hemlighet: Den oändliga boken, fylld med ordäventyr och bokstavsgåtor, som är gömd här och bara väntar på att bli hittad.

För att upptäcka nya sidor måste du lösa gåtor som finns utspridda i byn. Dexis vänner – Björn, Luna, Hopper och Barak – är redo att följa med dig på detta läsäventyr. De behöver din hjälp med bokstäver och ord. Är du redo att hjälpa dem att skapa Den oändliga boken?



De vilda vännerna

Är du redo för ditt bokstavliga äventyr?

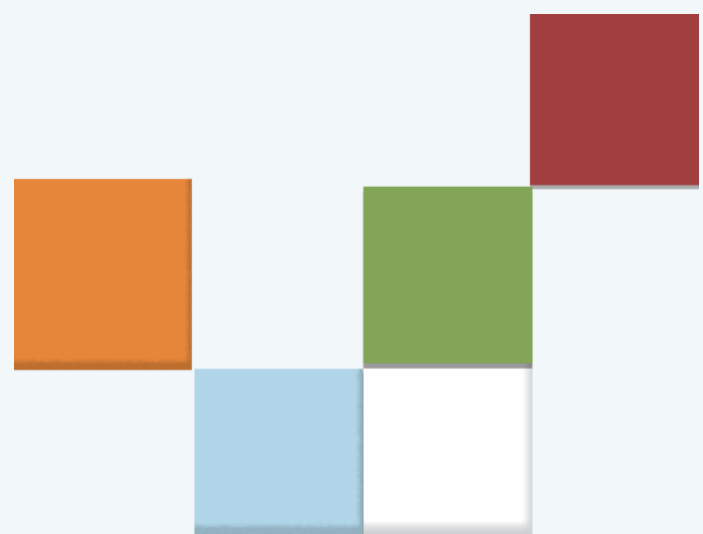
Hjälp Dexi och hennes vilda vänner med deras uppdrag och samla sidor till den oändliga boken!



Igelkotten Dexi

Dexi är en förtjusande igelkott som älskar berättelser. Dexi älskar att lyssna på sin mormors berättelser och läsa böcker. Dexi drömmer om att bevara varje berättelse i en stor bok som kallas Den oändliga boken.

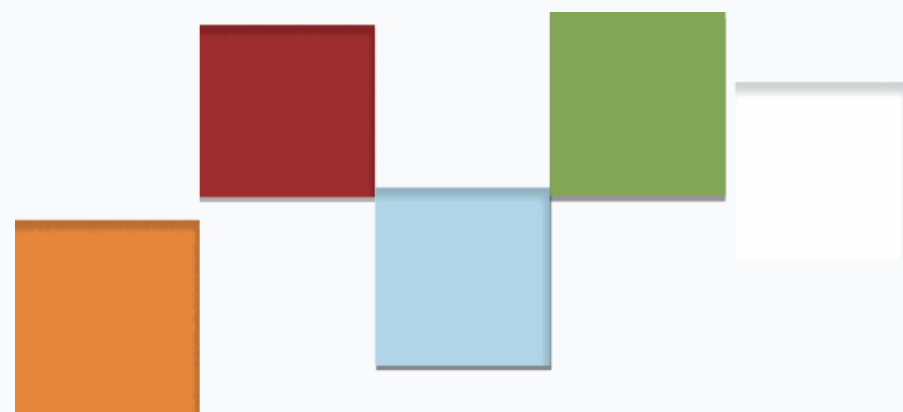
Dexi bjuder in alla djur i Dexi Ville att dela med sig av sina historier, som Dexi ivrigt spelar in. Dexi tror att dessa berättelser gör byn roligare och mer färgstark. Dexi är alltid en del av alla sammankomster och är pratsam och utåtriktad, och de är kända för att organisera byns midsommarfestligheter.



Ugglan Barak

Möt Barak, en klok och erfaren uggle som älskar att lära sig och dela med sig av kunskap. Barak har besökt många platser och är full av berättelser. Barak bor nu i Dexi Ville och hjälper barn att leka med ord på ett roligt sätt.

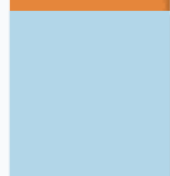
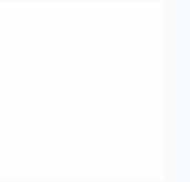
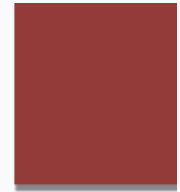
Barak designar spel som låter dig höra bokstäver och pussla ihop dem, vilket ger en blandning av nöje och utbildning. Barak, lite gammaldags och ganska pratsam, är klok för sin ålder och ivrig att dela med sig av sina intressen.



Björnen Björn

Björn är en stor och glad björn som bor vid dammen. Björn är känd för sin kärlek till naturen och ordvitsar, och utforskar naturen och skriver ner namn på växter och djur i sin anteckningsbok. Björn finner glädje i att lära sig och dela med sig av roliga vändningar på ord. Även om Björn själv har utmaningar med läsningen ser Björn det som ännu ett äventyr, som stadigt förbättras när hen läser.

I sitt spel lär Björn spelarna att matcha den första bokstaven i ett ord med en bild av något som börjar med den bokstaven, vilket ger en gnutta humor för att hjälpa dem att komma ihåg. Björn uppmuntrar alla att titta noga och njuta av skönheten runt omkring dem, vilket visar att lärande kan fyllas med skratt.



Vargen Luna

Luna är en snäll varg som älskar berättelser. Hen driver en liten teater i Dexi Ville, ett mysigt ställe där hen känner sig bekväm med att dela med sig av sin passion med barn. Även om Luna är blyg och tar tid på sig att öppna sig för andra, har hen hittat ett speciellt sätt att få kontakt genom berättandets magi.

Luna lärde sig många historier under sina tysta resor runt om i världen.

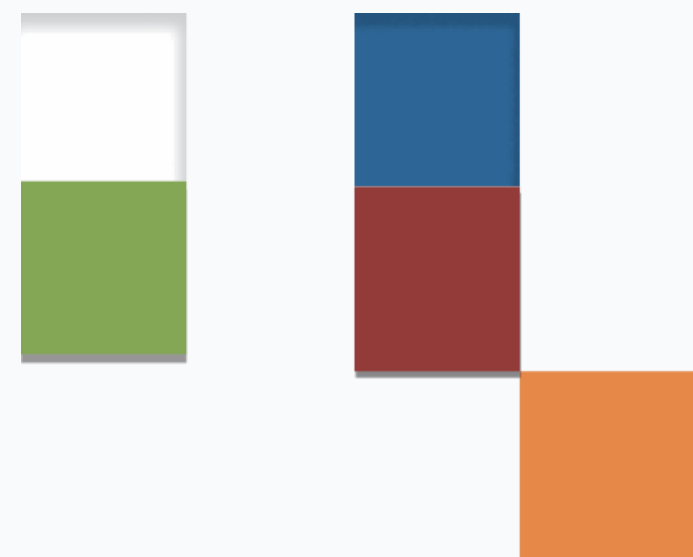
Med hjälp av kostymer, rekvisita och musik väcker Luna dessa berättelser till liv på scenen och skapar en förtrollande upplevelse som lär ut viktiga lärdomar. Luna hoppas kunna hjälpa barn att komma ihåg dessa berättelser och erbjuda dem en lugn plats att njuta av och lära sig.



Kaninen Hopper

Möt Hopper, en avslappnad kanin som älskar att ta det lugnt på gården. Hopper tycker om att slappa och är lyckligast när vänner hjälper till med matningen. Hopper finner glädje i rytmiska och rimmande texter i poesi och sånger, som hen delar med sig av genom interaktiva spel som blandar ordlekar och lugna aktiviteter.

Nu vill Hopper hjälpa andra barn att finna glädje i att läsa i sin egen takt. Hopper lär dem att rimma, sjunga och utforska ord på roliga, avslappnade sätt.



Introduktion av minispelen



Hacka ordet

Välkommen till gruvan!

Ugglan behöver din hjälp med att skriva ord. Här i gruvan finns massor av bokstavsblock. På väggen visas en bild av ett föremål.

Ditt uppdrag blir att bryta de bokstavsblock du behöver för att skriva ordet.

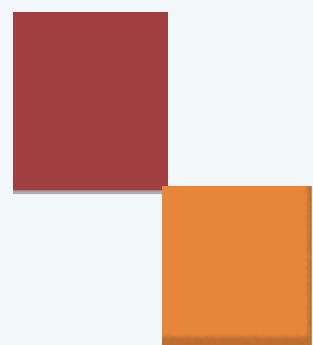
Ex: När en MOROT visas ska du bryta bokstäverna M, O, R, O och T och placera dem under bilden i rätt ordning så att de bildar ordet morot.

När du har de bokstäver du behöver skriver du ordet under bilden.

Du får försöka så många gånger du vill. Som tack får du en sida till din oändliga bok av Ugglan.

Lycka till!





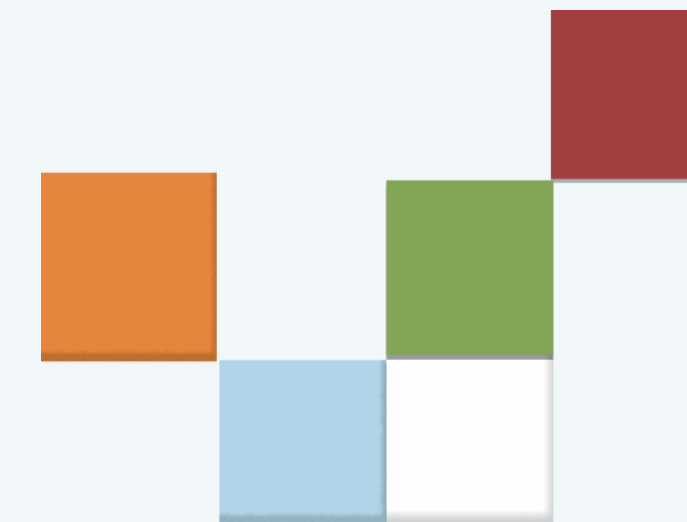
Mata och mätta

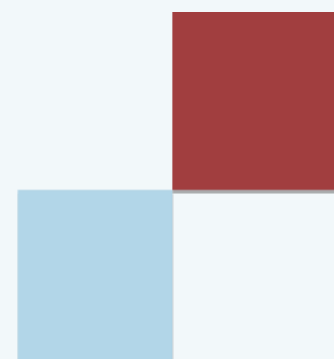
Välkommen till ladan!

Kaninen kan inte läsa vad som står på väggen. Vill du hjälpa till?
Läs ordet och gå sedan till den figur som matchar ordet. Lätt som en plätt...eller?
Ex: När ordet ÖDLA visas ska du gå till den figur som föreställer en ödla.

Du får försöka så många gånger du vill.
Som tack får du en sida till din oändliga bok av Kaninen.

Lycka till!





Vilken dag! Men vilken dag..?

Välkommen till teatern!



Vargen har lite svårt att komma ihåg i vilken ordning saker gjordes. Kan du hjälpa Vargen att minnas?

Vargen spelar upp en liten teaterpjäs för dig. Runtomkring dig finns bilder som visar de händelser som vargen spelat upp i sin pjäs. Din uppgift blir att placera bilderna i rätt ordning så att vargen kan minnas sin dag.

Vargen är tacksam för din hjälp.

Du får försöka så många gånger du vill.
Som tack får du en sida till din oändliga bok av Vargen.

Lycka till!



Nappa på bokstaven

Välkommen till dammen!

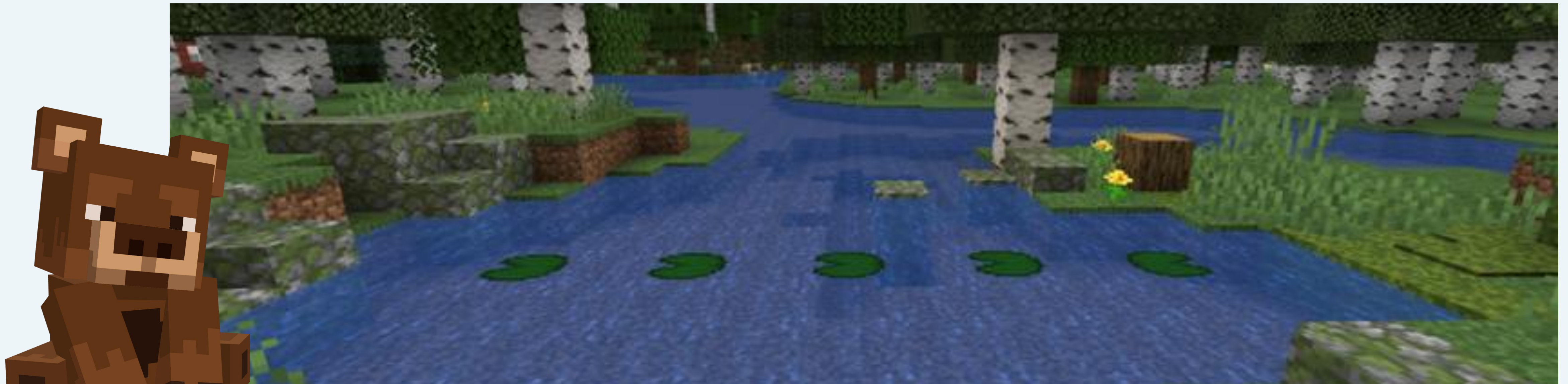
Björnen tycker att det är svårt att veta vilken bokstav som hör till ett visst ljud eller ord. Björnen ber dig om hjälp för att kunna lösa utmaningen. Har du lust att hjälpa Björn?

Du ser en bokstav som svävar över 5 bilder. Du kan höra hur bokstaven låter genom att peta på den. Vilket ord börjar på den bokstaven? Klicka på den bild du tror matchar bokstaven.

Ex: Bokstaven M visas. Du väljer bilden med ett MOLN.

Du får försöka så många gånger du vill.
Som tack får du en sida till din oändliga bok av Björnen.

Lycka till!





DEXI VILLE

THE WORDCRAFT ADVENTURE



PRINSPARETS
STIFTELSE

Dexi Ville är ett spel framtaget av Prinsparets Stiftelse i samarbete med Minecraft Education, stöttat av Microsoft och Nordea. RISE Research Institutes of Sweden har varit stiftelsens pedagogiska partner i framtagandet av det kompletterande lärarhandledningsmaterialet.



Microsoft

Nordea

RI
SE

